



4ª ETAPA

Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Componente Curricular: ORGANIZAÇÃO E INTERAÇÃO EM EQUIPES		Código:	
Carga horária: 02 h/a		Etapa: 4ª	
Ementa: Apresentação dos temas ligados à Organização de Equipes profissionais, Relacionamento interpessoal e Gestão de Pessoas no contexto atual de negócios, envolvendo a área de TI - Motivação / satisfação, Valores, Comunicação, Negociação. Estudo da gestão de conflitos, clima e cultura organizacionais, liderança, trabalho, relacionamento e organização em equipe, mudança organizacional – estímulos que levam às empresas a serem produtivas.			
<i>Bibliografia Básica:</i> CHIAVENATO, I. Gestão de pessoas: o novo papel dos recursos humanos nas organizações . Rio de Janeiro: Campus, 1999. JR WOOD, T. Mudança Organizacional . São Paulo: Atlas, 2009. WAGNER, J. A; MOREIRA, C. K. (Trad.). Comportamento organizacional: criando vantagem competitiva . 2ª ed. São Paulo: Saraiva, 2011.			
<i>Bibliografia Complementar:</i> BOOG & BOOG. Manual de Gestão de Pessoas e Equipes - Estratégias e Tendências - Volume 1 . São Paulo: Gente, 2002. DEL PRETTE, A. e D. P. Z. Psicologia das Relações Interpessoais. Vivências para o trabalho em grupo . Ed. Rio de Janeiro: Vozes, 2001. FISCHER, A. L.; DUTRA, J. S. Gestão de pessoas: desafios estratégicos das organizações contemporâneas . São Paulo: Atlas, 2009. HITT, M. A.; MILLER, C. C.; COLELLA, A. Comportamento organizacional: uma abordagem estratégica . Rio de Janeiro: LTC, 2007. MORGAN, G. Imagens da organização . São Paulo: Ed. Executiva, 2002. ROBBINS. S. Fundamentos do comportamento organizacional . São Paulo, Prentice Hall, 2008.			
Coordenador do Curso: Nome: Fábio Silva Lopes Assinatura:		Diretor da Unidade: Nome: Arnaldo Rabello de Aguiar Vallim Filho Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Disciplina: ADMINISTRAÇÃO DE NEGÓCIOS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a		Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> <p>Busca da compreensão do conceito de Administração interpretando e associando-o ao atual ambiente de negócios. Estudo da evolução das escolas do pensamento administrativo. Explicitação das fases do processo administrativo: planejamento, organização, direção e controle, e a relação entre níveis organizacionais, processo decisório e sistemas de informação. Discussão dos aspectos chave do Relacionamento Interpessoal no contexto atual de negócios, envolvendo motivação, satisfação, valores, comunicação e negociação. Estudo da gestão de conflitos, clima e cultura organizacionais, liderança, trabalho em equipe, mudança organizacional - que levam às empresas a serem produtivas.</p>			
<i>Bibliografia Básica:</i> <p>MAXIMIANO, A. C. A. Introdução à Administração. 7ª Ed. São Paulo: Atlas, 2.007. SOBRAL, F.; PECI, A. Administração – Teoria e Prática. 1ª ed. Prentice Hall Brasil, 2008. WAGNER III, J.; HOLLENBECK, J. Comportamento Organizacional – Criando vantagem competitiva. São Paulo: Saraiva, 2012.</p>			
<i>Bibliografia Complementar:</i> <p>ALBERTIN, A. L. Administração de Informática Funções e Fatores Críticos de Sucesso. 5ª ed. São Paulo: Atlas, 2004. CALDAS, M. P.; WOOD JR, T. Comportamento Organizacional - Uma Perspectiva Brasileira. São Paulo: Atlas, 2007. CHIAVENATO, I. Gestão de pessoas. São Paulo: Campus, 2009. CHIAVENATO, I. Introdução à Teoria Geral da Administração. 6ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2000. JR WOOD, T. Mudança Organizacional. São Paulo: Atlas, 2009.</p>			
Coordenador do Curso:		Diretor da Unidade:	
Nome: Fabio Silva Lopes		Nome: Nizam Omar	
Assinatura		Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: FATORES HUMANOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS			Código da Disciplina:
Carga horária: 02 h/a		Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Estudo dos fatores humanos em softwares interativos. Caracterização das relações entre comunicação, interface e interação. Apresentação dos critérios de qualidade de uso em IHM. Descrição dos Processos de design de IHM. Estudo das necessidades dos usuários e requisitos de IHM. Aplicação dos princípios e diretrizes de design em IHM nos projetos e desenvolvimento de sistemas interativos. Avaliação de usabilidade de interfaces interativas.			
<i>Bibliografia Básica:</i> BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação humano - computador . Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. BENYON, D.; Interação Humano-Computador . 2ª ed., São Paulo: Pearson, 2011. NIELSEN, J. Designing Web Usability: The Practice of Simplicity . New Riders Publishing: 1999.			
<i>Bibliografia Complementar:</i> FERREIRA, S.B.L.; NUNES, R.R. e-Usabilidade . 1ª. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008. NIELSEN, J.; BUDIU, R. Mobile Usability . 1a ed, New Riders, 2012. PREECE, J; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de Interação: além da interação homem-computador . Porto Alegre: Bookman, 2013. SANTA ROSA, J.G.; MORAES, A.M. Avaliação e projeto no design de interfaces . Rio de Janeiro: 2AB, 2010. SHNEIDERMAN, B.; PLAISANT, C.; COHEN, M.; JACOBS, S. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction . 5a. ed, Prentice Hall, 2010.			
Coordenador do Curso: Nome: Fabio Silva Lopes Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Nizam Omar Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	
Componente Curricular: JOGOS DIGITAIS		Código:	
Carga horária: 04 h/a		Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Histórico e Conceitos básicos em jogos digitais; o mercado de jogos digitais; jogos digitais e suas aplicações nas diferentes áreas do conhecimento (entretenimento, educação, negócios, etc.); estruturas básicas dos jogos; mecânica dos jogos; processo de produção de jogos digitais; ferramentas para desenvolvimento de jogos digitais.			
<i>Bibliografia Básica:</i> ADAMS, Ernest. Fundamentals of game design . New Readers, 2013. NOVAK, J. Desenvolvimento de Games. São Paulo: Cengage Learning, 2010.			
<i>Bibliografia Complementar:</i> MATTAR, J. Games em educação: como os nativos digitais aprendem. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. Disponível na Biblioteca Virtual Pearson: http://mackenzie.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576055624/ RABIN, Steve. Introdução ao desenvolvimento de games . V.2. São Paulo: Cengage Learning, 2012. SALEN, K.; ZIMMERMAN, E. REGRAS DO JOGO: Fundamentos do design de jogos. V 2. Edgard Blucher, 2012. SHUYTEMA, P. Design de Games: Uma Abordagem Prática. São Paulo: Cengage Learning, 2008. THOMPSON, J.; Berbank, B.; Cusworth, N. Game design course: principles, practice, and techniques – the ultimate guide for the aspiring game designer . John Wiley and Sons, 2007			
Coordenador do Curso:		Diretor da Unidade:	
Nome: Fabio Silva Lopes		Nome: Arnaldo Rabello de Aguiar Vallim Filho	
Assinatura		Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: TECNOLOGIA E INFRAESTRUTURA	
Disciplina: SEGURANÇA E DIREITO DIGITAL		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a		Etapa: 4ª	
Ementa: <p>Estudo das normas constitucionais e do Marco Civil da Internet. Análise das formas de contratação e prestação de serviços sob a ótica da legislação civil, trabalhista, tributária e previdenciária. Estudo das normas pertinentes à contratação de produtos, em especial com a utilização do comércio eletrônico. Discussão da propriedade intelectual, relacionando direito autoral, software e propriedade industrial. Exame dos principais crimes e respectivas investigações que sofrem a influência da tecnologia.</p>			
<i>Bibliografia Básica:</i> <p>BLUM, R. M. S. O.; SILVA BRUNO, M. G.; ABRUSIO, J. C. (coord.). Manual de Direito Eletrônico e Internet. São Paulo: Aduaneiras, 2006.</p> <p>PINHEIRO, P. P. Direito Digital. 4ª ed. São Paulo: Saraiva, 2010.</p> <p>REIS, H. M. dos; REIS, C. N. P. dos. Direito Para Administradores. Vol. 1. São Paulo: Thomson, 2006.</p>			
<i>Bibliografia Complementar:</i> <p>DE LUCCA, N.; SIMÃO FILHO, A. (Coord). Direito & Internet: aspectos jurídicos relevantes. São Paulo: Quartier Latin do Brasil, 2008.</p> <p>MARTINS, I. G. Tributação na internet. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2001.</p> <p>MARTINS, I. G.; GRECO, M. A. Direito e Internet: relações jurídicas na sociedade informatizada. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2001.</p> <p>MARTINS, S. P. Instituições de Direito Público e Privado. 3ª ed. São Paulo: Atlas, 2003.</p> <p>PAESANI, L. M. Direito e Internet: liberdade de informação, privacidade e responsabilidade civil. 4ª ed. São Paulo: Atlas, 2008.</p>			
Coordenador do Curso: Nome: Fábio Silva Lopes Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Nizam Omar Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum (X)	Eixo Universal ()
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: ENGENHARIA E SISTEMAS	
Disciplina: MODELAGEM DE NEGÓCIOS		Código da Disciplina:	
Carga horária: 04 h/a		Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i> Modelagem de Processos de Negócio. Estratégias e Premissas de modelagem. Análises: Arquitetural, Eventos, Processos, Conceitos, Regras e Ciclos de Vida. BPMS – Business Process Management System. Representações de processos: UML e BPM-N. Automação de processos. Indicadores de processos.			
<i>Bibliografia Básica:</i> ALLWEYER, T. BPMN 2.0 - introduction to the standard for business process modeling . 2nd ed. Norderstedt: Herstellung und Verlag: Books on Demand GmbH, 2010. IIBA. A Guide to the Business Analysis Body of Knowledge (BABOK Guide). 3rd Edition. 2015. LARMAN, C. Utilizando UML e Padrões. Uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo . 3ª. Ed. Bookman, 2007.			
<i>Bibliografia Complementar:</i> COCKBURN, A. Writing effective use cases . Boston: Addison Wesley, 2001. INTERNATIONAL INSTITUTE OF BUSINESS ANALYSIS; Um guia para o Corpo de Conhecimento de Análise de Negócios™ (Guia BABOK®) Versão 2.0, 2011. ROSS, Ronald G.; Business Rule Concepts - Getting to the Point of Knowledge , LCC, 4th Edition, 2013. VALLE, R., OLIVEIRA, S. B. Análise e Modelagem de Processo de Negócio - Foco na Notação BPMN (Business Process Modeling Notation) . São Paulo: Atlas, 2012.			
Coordenador do Curso: Nome: Fabio Silva Lopes Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Nizam Omar Assinatura	



Componente Curricular: exclusivo de curso ()		Eixo Comum ()	Eixo Universal (X)
Curso: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Núcleo Temático: FORMAÇÃO CIDADÃ E PROFISSIONAL	
Disciplina: PROJETOS EMPREENDEDORES			Código da Disciplina:
Carga horária: 02 h/a		Etapa: 4ª	
<i>Ementa:</i>			
<i>Bibliografia Básica:</i>			
<i>Bibliografia Complementar:</i>			
Coordenador do Curso: Nome: Fabio Silva Lopes Assinatura		Diretor da Unidade: Nome: Nizam Omar Assinatura	